

Il vous faudra :

- **des bandes dessinées (BD)**
- **des livres de poches**
- **des cacahouètes**
- Puis, pour chaque joueur, **un véhicule** (petite voiture ou bouchon coupé en 2, ou tout autre petit jouet ou objet pouvant avancer par « pichenette ») + **un petit bol**

① Choisir 10 BD et les placer au sol de manière à composer un circuit.

② Placer des livres de poches dans les angles (pour éviter les sorties de route).

③ Placer 1 livre de poche sous une BD pour créer un tremplin.

④ Chaque joueur place une petite voiture au départ.

⑤ À tour de rôle, les joueurs vont faire avancer leur véhicule par « pichenette ».

⑥ En cas de sortie de route, le joueur replace son véhicule au même endroit d'où il venait d'être picheneté. Comme gage le joueur fait une pirouette.

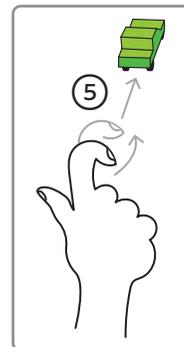
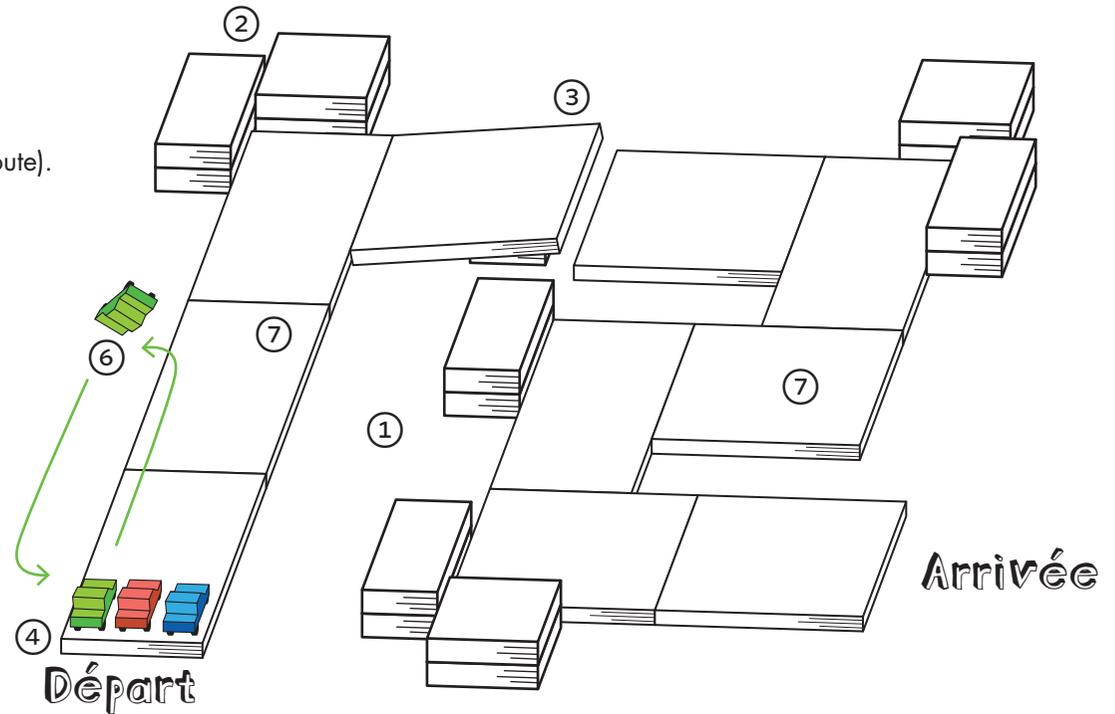
⑦ Un arrêt sur ces BD permet de **gagner une cacahouète** que le joueur place dans son bol.

**Le vainqueur de la course (le premier à franchir la ligne d'arrivée, c'est à dire à passer la dernière BD), gagne 5 cacahouètes.**  
**Le second 3 cacahouètes.**  
**Puis chaque joueur suivant 1 cacahouète.**

**Le vainqueur de la course est celui... qui a le plus de cacahouètes :-)**

La course peut se faire en 2 ou 3 manches.  
Chaque joueur gardant ses cacahouètes d'une manche sur l'autre.  
Cela permet d'équilibrer les chances.

# La Cacahouète-Cup



**... Et maintenant que vous avez compris le principe :**

- modifiez votre circuit avec plus ou moins de BD, plus de tremplins ou pas du tout. Ajoutez un tunnel avec une grande BD pour faire le toit et des livres de poches pour les piliers...
- trouvez de quoi faire des voitures plus rigolotes, avec des bouts de cartons, des petites boîtes, des capsules...